



Правила выбора командами соревновательного задания

1. Выбор соревновательного задания командами осуществляется с помощью сервиса **«Личный кабинет»** закрытого раздела сайта Хантатаона.
 2. Учетные данные (логин и пароль) для входа в «Личный кабинет» выдаются капитану команды непосредственно на хакатоне в период формирования команд.
 3. Капитан команды регистрирует свою команду в «Личном кабинете», заполнив следующие поля формы регистрации:
 - название команды;
 - состав команды (выбирается из списка зарегистрированных участников);
 - капитан команды (выбирается из списка зарегистрированных участников).
 4. Зарегистрированная команда выбирает **нацпроект**, по направлению которого будет осуществлять свою разработку. Для этого в «Личном кабинете» команды необходимо заполнить поле «Направление проекта», выбрав нацпроект из предложенного списка:
 - ✓ Здравоохранение;
 - ✓ Образование;
 - ✓ Демография;
 - ✓ Культура;
 - ✓ Производительность труда и поддержка занятости;
 - ✓ Цифровая экономика;
 - ✓ Малое и среднее предпринимательство;
 - ✓ Экология;
 - ✓ Безопасные и качественные автодороги;
 - ✓ Жилье и городская среда;
 - ✓ Международная кооперация и экспорт.
 5. Каждый нацпроект может выбрать не более **трех команд**. Исключение составляет нацпроект «Цифровая экономика», который будет доступен для семи команд.
 6. По выбранному нацпроекту команда разрабатывает прототип мобильного приложения или сервиса, реализуя свою собственную идею, либо выбрав из предложенных соревновательных заданий.
 7. Соревновательные задания будут размещены на сайте Хантатаона в разделе «Информация для участников» за сутки до начала мероприятия **(22 ноября в 9.00)**.
- 